

Pertemuan 2
Latihan Pemrograman Berorientasi Obyek (Java)
KU Gasal 2008/2009
Dosen: Achmad Solichin, S.Kom

Ketentuan:

- Bacalah ebook “Java All-in-One Desk Reference For Dummies” Book II chapter 1, 2, 3 dan 4.
- Kerjakan soal-soal berikut ini berkelompok (1 kelompok 2 mahasiswa).
- Jawaban dituliskan dalam sebuah file (word atau txt) dan dikirimkan ke email achmatim@gmail.com dengan Subject “Tugas PBO Pertemuan 2”.
- Jangan lupa tuliskan nim dan nama Anda.

Soal Latihan.

```

1 public class HelloJava {
2     public static void main(String args[]) {
3         System.out.println ("Hello, World!");
4     }
5 }

```

1. Perhatikan source **HelloJava.java** di atas dan jawablah pertanyaan berikut ini:
 - a. Apa yang dimaksud dengan *class* yang bersifat **public**?
 - b. Apa yang dimaksud dengan *method* yang bersifat **static**?
 - c. Apakah nama file program dan nama *class* harus sama? Jelaskan!
2. Apa yang dimaksud dengan **identifier**? Sebutkan macam-macam *identifier*?
3. Apa yang dimaksud dengan **object** dan **class** dalam Java? Jelaskan!
4. Sebutkan macam-macam tipe data dasar dalam Java, beserta panjang dan jangkauannya!
5. Apa yang dimaksud dengan **Wrapper class**! Sebutkan contohnya!
6. Apa yang dimaksud dengan **type casting** dalam Java? Sebutkan contohnya!
7. Sebutkan 3 class dalam Java yang dapat digunakan untuk menangani inputan!
8. Tabel berikut ini menampilkan macam-macam operator beserta contoh operand. Lengkapi tabel sesuai dengan hasil operasi masing-masing operand dalam Java!

A	B	A+B	A-B	A*B	A/B	A%B	Keterangan
3	5						A int, B int
10	2						A float, B int
6	2.3						A int, B double
7.0	1.1						A double, B double

9. Tabel berikut ini menampilkan macam-macam *method* yang terdapat dalam class Math. Lengkapi tabel sesuai dengan hasil operasi masing-masing kolom dalam Java!

A	B	abs(A)	max(A,B)	pow(A,B)	sqrt(A)	ceil(A/B)	round(A/B)	floor(A/B)
-3	5							
10	-2							
6.6	2.3							
7.0	1.1							

10. Sebutkan macam-macam operator hubungan (relational operator) dan operator logika (logical operator)! Jelaskan!
11. Buatlah program Java untuk menghitung dan menampilkan luas dan keliling lingkaran dimana jari-jari diinputkan oleh user!
12. Buatlah program Java untuk menginput dan menampilkan nim, nama, dan nilai mahasiswa!
13. Buatlah program Java untuk menginput suatu bilangan dan tampilkan perkataan "GENAP" jika bilangan tersebut genap dan "GANJIL" jika sebaliknya!
14. Buatlah program Java untuk menginput 3 buah bilangan, dan cetak bilangan yang terbesar dari ketiga bilangan tersebut!

Selamat Mengerjakan